

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼⁄⁴ß
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³⁄⁴ß
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÛ¹ĪÄÛ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄ÐÃĪç£¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄µ½μÃÐÃĪç²ç½«ÆäÔ³Īùμ½μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿ĪĪ;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄ÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿ĪĪ·ÉĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼ü;£

×çÔâ

- ĪÔ¿Ī·ÄÛ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÛÊÇ½üËÆÖμ;£

2âÊÔ DirectX xé¼þ

¿ÉÒÔÓÚËÏÓëĭμĭ³ĭàÁ-μÄ¼àÊÓÆ÷Éĭ²âÊÔ DirectDraw 9ĭ Direct3D£-ÔÚËĭ²ĭ²"ĐĭÊă³òÉè±,Éĭ²âÊÔ
DirectSound(R)£-ÔÚËĭ²ĭ²ĐÆμĭĖ;ÚËĭ²âÊÔ DirectMusic(TM);£

μ¥»÷ĭ°²âÊÔ;±°´Á¥£-ÔÄĭÁĭÔÊ¾μÄËĭ²ĭ²Đĭĭĭ£-¼àÊÓ»ð¼àĭý²âÊÔ¹ý³ĭ;£²ĭĖ²âÊÔ¹ý³ĭÔ»Ô±ÑÓĐĐĭÄÊ¥
£-Ô±μ½³ðĭĭáÊ¾Đĭĭĭ£-ÑĭĭĖ²âÊÔÊĈ·ñ³É¹ĭ;£ÊĈ¹Ú»Ø´ðĭ°²»ĭ±£-½«²»ÔÚ½ĐĐ²âÊÔ;£

ĭÔÓÚ

DirectMusic£-Ô»Đè½ĐĐÔ»´ĭ¼ðμ¥μÄ²âÊÔ;£ÊĈ¹ÚÄÚĭÔÔâĭĭÔðÀÖμÄÏýÈ·²¥·Á,Đμ½ÄÚÒâ£-»ðÔĐĖäÈ»
Ä»ÓĐÏýÈ·²¥·Áμ«ÄÚÔ²¾ðμÄ¿ÉÔÔ£-Ô»Đèμ¥»÷ĭ°Ë·ĭĭ;±ĭ;£

±£´æĐĭĭĭ£±²ĭ²»°üº-²âÊÔ½á¹Ú;£

È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº

ÔÚĪµĪ³ÉĪ²×ºµĀĀ;_ōĪŌÈ¾Ēè±_µĀĪ;°ĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºóĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼¼βºóŌĀÈ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½«Ī-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĪĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐŞµĀĒ
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±à¼çð²çĪ²¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐŞµĀĒ
çĐĀĒµĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► Ē;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ³/₄ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóİÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â³/₄öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊİà×İºÄμÄ°İ.``;£
Ëç¹ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °²×°³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐ°²×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,ö°'Ä¥
±»½úÔÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±
£¬Ó;ÓëÓ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó²/₄p¼¼ÓËÛμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúı¹ýÖïŋİ¹κ³/₄ßŋÖ»°;đòÑİé³É'Ëİ¹/₂úÓÄ;££⁻²İ¼ú Ëı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ĀŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĀĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀzª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pªª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ¬µŸ»÷j°±"æj±ƒ¬½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý¾Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ō»öĀûª Dxinfo.txt µĀĀ±¾Ā¼pƒ¬ĭ¬É±ĭŌË¾ŌÚ¼ÇËĀ±¾'¿¿ÚŌÐjƒ
'ËĀ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼~µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭçjƒ

±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ, ĀŌĪŋĪ¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ØĐĐĒĒ¼þ;â·
çμĀÊËÖ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ;£

×çÒâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±", æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬, ø³ðĒù
´½"μĀĪĀ±¾¼¼βμĀĪéŌŪĀ·¾¼¼ŋŌŌ¼¼°μç×ŌŌÊ¼þμØŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμØŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōŋ;°Ē«Ŋ;±£¬ĒĒ»°óŊ;Ōŋ;°, ´ŌÆ;±£¬¼¼«ĒĒ;ĀŪĒŸ,
´ŌÆμ¼¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪĐðĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ¼¼ŌÊ¼þðĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼¼çĪĀμĀμØŌ·
çĒĪŌÊ¼þ;£

